



# Progetti 2018-19

Modulo	ore	Destinatari	Servizi aggiuntivi
--------	-----	-------------	--------------------

### FSE – Potenziamento dell'educazione al patrimonio, culturale, artistico e paesaggistico “Alla scoperta dei Campi Flegrei”

*Il progetto punta a favorire negli alunni la scoperta dell'immenso patrimonio storico-artistico-culturale dei Campi Flegrei; favorisce il miglioramento degli apprendimenti disciplinari e la piena formazione di cittadini che “sanno da dove vengono e dove vogliono andare”. L'avvicinarsi dell'Anno Europeo del Patrimonio Culturale, previsto per il 2018, rappresenta una grande opportunità per conoscere le proprie radici e predisporre strumenti di valorizzazione e pubblicizzazione delle proprie realtà. **Le competenze attese al termine dei vari corsi sono indicate come prioritarie dalla L. 107/2015 art. 1 comma 7 lettere e-n-p-q.** Le attività si svolgeranno per tre ore settimanali (in orario pomeridiano) e per 10 incontri totali. Al termine dei corsi sarà rilasciato attestato di frequenza dalla piattaforma del MIUR.*

I vulcani flegrei	30	Alunni classi III	
I laghi flegrei	30	Alunni classi IV	
Il libro del territorio	30	Alunni classi II	mensa gratuita
La Scuola dei Flautisti	30	Alunni classi V	
Pozzuoli greco-romana	30	Alunni classi V	

### FSE – Pensiero computazionale e cittadinanza digitale “Programmare per crescere”

*Il Progetto si propone lo sviluppo del pensiero computazionale sin dalle prime classi della Scuola Primaria, attraverso il conseguimento di obiettivi specifici: sviluppare capacità di problem solving; comprendere cos'è un algoritmo; una struttura di dati; acquisire nuovi strumenti per esercitare in maniera consapevole la propria cittadinanza; approccio ai primi passi dell'informatica; approccio interdisciplinare alla programmazione, intesa come fase del pensiero critico e al making, inteso come creatività digitale, il tutto finalizzato alla soluzione di un dato problema. **Le competenze attese al termine dei vari corsi sono indicate come prioritarie dalla L. 107/2015 art. 1 comma 7 lettere d-h-n-p-q, nonché dall'azione #17 del Piano Nazionale Scuola Digitale, D.M. 851/2015***

*Le attività si svolgeranno per tre ore settimanali (in orario pomeridiano) e per 10 incontri totali. Al termine dei corsi sarà rilasciato attestato di frequenza dalla piattaforma del MIUR.*

Cod...iamo	30	Alunni classi I-II	
Gamification	30	Alunni classi III	
A scuola di coding	30	Alunni classi IV	mensa gratuita
Digital and creative citizens	30	Alunni classi V	mensa gratuita

## FSE – Competenze di base 2<sup>^</sup> ediz. INFANZIA “Ben...essere a scuola”

*Il Progetto risponde all'esigenza di personalizzazione e di flessibilità degli interventi e dei moduli, al fine di aderire plasticamente ai bisogni formativi dei piccoli allievi nel quadro di riferimento delle finalità della scuola dell'infanzia. Il progetto si pone in continuità con le iniziative che l'istituto porta avanti (Potenziamento delle attività sportive, laboratori artistico espressivo teatrali, laboratori di musica, ecc..) con una particolare attenzione al sostegno delle varie forme di diversità, di disabilità o di svantaggio, di bisogni educativi speciali, di tipo affettivo, cognitivo e sociale evitando che la differenza si trasformi in disuguaglianza ed emarginazione, certi che il processo educativo acquisti una valenza significativa solo se avvia in maniera precisa già dalla scuola dell'infanzia.*

Danza creativa 1	30	Alunni Infanzia	
Un tuffo nei colori 1	30	Alunni Infanzia	

## FSE – Competenze di base 2<sup>^</sup> ediz. PRIMARIA “Competenze 2020”

*Il Progetto intende svolgere attività di potenziamento delle competenze di base degli alunni in inglese, matematica, lingua italiana e scienze, attraverso percorsi laboratoriali innovativi, con l'utilizzo delle tecnologie digitali e mediante attività di indagine e scoperta. **Le competenze attese al termine dei vari corsi sono indicate come prioritarie dalla L. 107/2015 art. 1 comma 7 lettere a-b-h-i-n-p-q***

*Le attività si svolgeranno per tre ore settimanali (in orario pomeridiano) e per 10 incontri totali. Al termine dei corsi sarà rilasciato attestato di frequenza dalla piattaforma del MIUR*

English for kids	30	Alunni classi I	
Raccontiamo 1	30	Alunni classi II	
Matematici del futuro 1	30	Alunni classi III	
Inquiry 1	30	Alunni classi IV	

## FSE – Inclusione e lotta al disagio 2<sup>^</sup> ediz. PRIMARIA “Fuoriclasse 3”

*Il Progetto si pone in continuità con le edizioni uno e due, svolte negli anni precedenti. E' rivolto agli alunni che necessitano di attività di recupero e potenziamento disciplinare, in particolare attraverso le attività coreutiche, di scrittura creativa e di lingua straniera sottoforma di lab. teatrale. **Le competenze attese al termine dei vari corsi sono indicate come prioritarie dalla L. 107/2015 art. 1 comma 7 lettere a-b-c--h-i-n-p-q***

*Le attività si svolgeranno per tre ore settimanali (in orario pomeridiano) e per 10 incontri*

*totali. Al termine dei corsi sarà rilascio attestato di frequenza dalla piattaforma del MIUR*

Tutti in coro	30	Alunni classi I-II	
Il piacere di scrivere 1	30	Alunni classi IV	
We speak English 1	30	Alunni classi V	

